

最高の仲間と一緒に
熱い勝利をつかみに行こう!
新メンバー大募集!

eスポーツで学び
仲間と掴もう
本気の未来

静岡eスポーツクラブ

— EDUCATION FOR ESPORTS —

無料体験実施中!



静岡県eスポーツ連合加盟

ESPORTSCLUB | EST.2020

ESPORTS-CLUB.JP

静岡eスポーツクラブ

IT学習で基礎情報処理知識の資格取得
チームスポーツで社会性やコミュニケーションを習得

EXIST

eスポーツに部活動として取り組むことで、一般的なスポーツと同様に、高い教育的価値を發揮します。仲間と協力し目標を達成する過程で、チームワークや責任感、思いやりなど、社会で求められる人間性が自然と育まれます。

eスポーツを通じて培う社会性と高い教育的価値

教育的な価値

- チームワークと協調性** チームで役割を分担し支え合う中で、自然と仲間を気遣い、お互いの強みを活かす姿勢が育ちます。
- コミュニケーション能力** 試合中の作戦共有や振り返りを行う中で、分かりやすく伝える力や相手の意見を受け止める力につき、人との関わり方がスムーズになります。
- 多様性の理解** 年齢、性別など多様な背景を持つプレイヤーとの交流を通じて、違いを受け入れ、相互理解を深める力が培われます。触れ合い協力することで、お互いを尊重できるようになります。
- 問題解決力・柔軟な思考** 戦略的判断やトラブル対応を通じ、状況に合わせて考え、乗り越える力がつきます。この柔軟な思考は現実世界の課題にも応用できます。
- リーダーシップと責任感の習得** チームを引っ張ったり、役割を最後まで遂行することで、「自分の行動が周りに与える影響」を考え、主体的に動ける人物へと成長できます。
- 健全なスポーツマンシップの形成** 対戦相手や仲間を尊重し、礼儀正しく振る舞うことで、円滑で気持ちのよい関係性を築く方法を身につけます。
- PDCAサイクルの実践** 計画→実行→振り返り→改善 このサイクルを何度も繰り返すから、自然と論理的に考える習慣がつく!

部活動としての価値

- 達成感と成長実感** 練習や試合を繰り返すことで、上達を肌で感じられます。その結果、自分自身の成長を喜べるとともに、挑戦や向上心を育む土台になります。
- 仲間との結束力** 共同の目標（大会出場・勝利）に向かう中で、自然とチームワークが強まります。「みんなで成し遂げる」喜びが、部員同士の絆を深め、日常生活をより豊かにします。
- 主体性・計画性の向上** 練習スケジュールの工夫や弱点克服の戦略立案など、自分たちで考え行動する機会が増えます。これにより、自ら動く積極性や、時間管理・タスク整理といった計画力が身につきます。
- 学業とのバランス感覚** 部活と勉強を両立する必要があるため、優先順位付けや集中力アップにつながります。これらは将来、社会人としてのマルチタスク能力にも役立ちます。
- 外部との交流機会** 他校との交流戦や、地域イベントへの参加を通じて、学校の枠を超えたコミュニケーションや経験が増え、視野や将来の選択肢の幅が広がります。
- 健全な居場所の提供** 仲間と一緒に楽しく熱中できる環境で、所属意識や居場所感を得られます。

詳しくは [静岡eスポーツクラブ](#) で検索

esports-club.jp 活動場所 / アクセス
静岡県藤枝市前島2丁目1番5号
※駐車場1台ございます。満車時は近隣駐車場をご利用ください。

JR 藤枝駅から
徒歩3分
電車通学OK



ウェブサイトも合わせてご覧ください。

EXIST

お問合せは LINE 公式アカウントまで (電話: 054-397-1049)

01 ITスキル学習とeスポーツトレーニングを1度の講座で実施

ITスキル学習 専門用語もわかりやすく解説

ITスキルの基礎を証明する資格で、情報処理やコンピュータの基礎知識を学びます。学習することで情報社会での基本的なリテラシーを身に付けられ、特に学生やIT初心者にとって自信とスキルの実力になります。ここで習得した知識は、さらなる専門的な資格取得への第一歩を踏み出すための大きな意義を持っています。



eスポーツトレーニング

5人1チームでプレイする、チーム解決型のオリンピック正式タイトルを採用しチームで目標を設定し、問題解決や戦略を考える中で子どもたちは社会性・努力・コミュニケーション力を身につけます。部活動としての真摯な取り組みを通じて論理的思考やPDCAサイクルを実践的に習得します。仲間とともに課題に挑み、成功を分かち合うことで、成長の実感と居場所を得られます。eスポーツを通じた部活動が、教育の価値を提供します。



02 活動時間 / クラス編成

BASIC 通常クラス
全7クラス 定員: 各10名

- 月曜 ①17時～19時 ②19時～21時
- 土曜 ①10時～12時 ②13時～15時 ③15時～17時 ④17時～19時 ⑤19時～21時

COMPETITION 上級クラス
全1クラス 定員: 5名

- 木・金 通常練習: 18時～20時30分
- 他平日 自由参加: 10時～20時30分
- ※IT学習は金曜日に1時間実施します

上級クラスはクラブチーム「UNITED GAMING」のメンバーとして国内大会の出場を目指します。専用のカリキュラムとオリエンテーションを実施します。

03 費用

入会金なし 教材費なし 道具購入なし

BASIC 通常クラス	月額税込	¥3,300
COMPETITION 上級クラス	月額税込	¥5,500

04 応募方法

※オリエンテーションは月～土10時～21時で受付可能です。



連絡手段にLINE公式アカウントを利用しています。友達登録をお願い致します。

05 チームで実践する思考プロセス

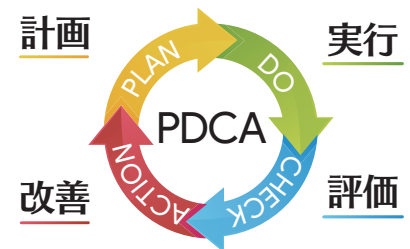
eスポーツにおいてPDCAサイクルを活用しトレーニングすることで、思考に以下のような変化が生まれます。

- 論理的思考の習慣化: 計画立案や評価・改善を繰り返すことで、課題を体系的に捉え、論理的に解決する力が身につきます。
- 自己分析能力の向上: リプレイ分析を通して、自身やチームの行動を客観的に評価する力が高まります。
- 改善意識の定着: 常に振り返りを行い、次の行動へ改善を反映する姿勢が習慣化され、継続的に成長するマインドセットが育ちます。

このトレーニングにより、日常や仕事にも応用できる思考力や問題解決力が鍛えられます。

PDCAサイクルとは

計画 (Plan) → 実行 (Do) → 評価 (Check) → 改善 (Act) を繰り返して、効率的に目標達成や問題解決を図る方法です。このプロセスにより、成果を向上させながら継続的に成長できるという大きなメリットがあります。



eスポーツにおける思考プロセスの例

	試合前の準備	試合中の思考
計画	目的設定 課題特定	勝利のための戦略を考える (ピック&バンの選択、ロール分担) チームで要改善箇所を明確化 (コミュニケーション、スキル等)
実行	テストプレイ 仮説検証	計画に基づいて試合やスクリム (練習試合) を実施 実際にプレイしながら作戦の実用性を検証
評価	振り返り 個人とチーム	リプレイで何が上手くいったかどこが問題だったかを確認 プレイヤーの役割や動きコミュニケーションの質を見直す
改善	戦略の改訂 練習方法調整	上手いかなかった戦術を見直し新しい対策を立てる 問題に合わせた個別練習やチーム練習を強化

06 私たちが最も伝えたい大切なメッセージ

私たちが取り組むeスポーツは、ただの娯楽 (ゲーム) ではありません。仲間と声を掛け合い、協力し、目標へ向かって努力する経験が、自然と人間関係の築き方や自己成長を学ばせてくれます。私たちのクラブは、その「eスポーツ」を教育の現場へとつなぐ架け橋であり、礼儀や多様性の尊重、問題解決に取り組む力を身につける貴重な舞台です。将来、社会へと羽ばたくときに頼りになる「生きる力」を、ここで育んでいきたい。それが、私たちが最もお伝えしたいメッセージです。



07 スペシャルコンテンツ



※実際の活動風景を動画に収めました。QRコードを読み込んで、熱狂ぶりをぜひご覧ください。

